

MANIAX

SPIELANLEITUNG

LADEN

Atari ST: Legen Sie die MANIAX-Diskette ins Laufwerk und drücken Sie den Reset-Knopf am Computer. Das Programm wird jetzt geladen und automatisch gestartet. Die Diskette darf nicht schreibgeschützt sein, und sie darf bis zu einem Reset des Computers nicht aus dem Laufwerk entnommen werden!

Amiga: Schalten Sie Ihren Amiga ein und legen Sie die KICKSTART-Diskette (Version 1.2) ins eingebaute Laufwerk (nur für Amiga 1000). Wenn der Computer die WORKBENCH-Diskette V1.2 anfordert, legen Sie die MANIAX-Diskette ein. Das Programm wird jetzt geladen und automatisch gestartet. Die Diskette darf nicht schreibgeschützt sein, und sie darf bis zu einem Reset des Computers nicht aus dem Laufwerk entnommen werden!

IBM PC: Schalten Sie Ihren Computer ein und booten Sie das DOS. Legen Sie die MANIAX-Diskette ins Laufwerk A: und geben Sie: K S (RETURN) ein. Das Programm wird jetzt geladen und automatisch gestartet. Die Diskette darf nicht schreibgeschützt sein, und sie darf bis zu einem Reset des Computers nicht aus dem Laufwerk entnommen werden!

C-64/128 Kassette: Wenn Sie einen C-128 haben, so schalten Sie diesen zuerst in den C-64 Modus. Legen Sie die Kassette in den Rekorder und spulen Sie diese ggf. zurück. Drücken Sie am Computer die Tasten SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig. Auf dem Bildschirm erscheint: "PRESS PLAY ON TAPE" Drücken Sie danach die PLAY-Taste am Rekorder. Das Programm wird jetzt geladen und automatisch gestartet.

C-64/128 Diskette: Wenn Sie einen C-128 haben, so schalten Sie diesen zuerst in den C-64 Modus. Legen Sie die Diskette ins Laufwerk und geben Sie am Computer: L O A D * : * , 8 , 2 (RETURN) ein. Das Programm wird jetzt geladen und automatisch gestartet.

Plus/4 Kassette: Legen Sie die Kassette in den Rekorder und spulen Sie diese ggf. zurück. Geben Sie danach am Computer ein: L O A D (RETURN). Auf dem Bildschirm erscheint: "PRESS PLAY ON TAPE" Drücken Sie nun die PLAY-Taste am Rekorder. Das Programm wird jetzt geladen und automatisch gestartet.

Plus/4 Diskette: Legen Sie die Diskette ins Laufwerk und drücken Sie am Computer die Tasten SHIFT und RUN/STOP gleichzeitig. Das Programm wird jetzt geladen und automatisch gestartet.

SPIELBESCHREIBUNG

Sie steuern Ihre Spielfigur, den Maniax, mit einem Joystick (IBM PC: Cursor-Tasten). Wenn Sie im Titelbild den Joystick nach OBEN drücken, starten Sie ein Einzelspiel, nach UNTEN ein Spiel für zwei. Sie starten mit dem Maniax (ein kleines rauteenförmiges Etwas) am unteren Bildrand. Sobald Sie den Rand verlassen und heil wieder an den Rand zurückkehren, wird das Stück der Stadt, welches Sie umfahren haben, wieder aufgeheilt. Ihr Ziel ist es, mindestens 75% der Stadt wiederzubeleben. Wenn Ihnen das gelungen ist, wartet eine neue, schwierigere Stadt auf Sie.

Während des Spiels werden Sie von Totenköpfen, die ständig die Ränder bewachen, sowie einem Drachen, der über der Stadt schwebt, behindert. Eine Kollision mit einem Gegner vernichtet eine Spielfigur (von denen Sie nur drei haben). Versuchen Sie, möglichst mehr als 75% (nervenstarke Naturen schaffen 98%) des Feldes zu erobern, denn für jedes darüberliegende Prozent gibt es 1.000 Bonuspunkte. Wenn Sie übrigens bummeln, während Sie die Stadt befreien, erscheint eine fetzige Zündschnur.

Um Ihre Aufgabe zu erleichtern, fliegen im Spielfeld Herzen verschiedener Farbe umher, die Sie möglichst fangen sollten, denn folgende Goodies winken Ihnen:

ADVANCE (gelb-grün)	Befreit die Stadt auf einen Schlag zu 100%, Sie erhalten einen satten Bonus und kommen zur nächsten Stadt.
BOMBS (gelb-rot)	Sie erhalten 3 Bomben, die Sie mit KNOFF-Druck platzieren können. Nach kurzer Zeit explodieren diese und vernichten alles in der Nähe befindliches.
BONUS (grün)	Hier können Sie Ihr Punktekonto deutlich aufbessern.
FREEZE (blau)	Friert für kurze Zeit den Drachen ein.
GUN (rot)	Sie erhalten ein Gewehr mit 3 Schüssen, mit denen Sie die Totenköpfe (aber nicht den Drachen!) vernichten können. Die Schüsse werden mit dem KNOFF abgefeuert.
LIFE (gelb)	Sie bekommen eine zusätzliche Spielfigur.
SPEED (gelb-blau)	Damit erhält Ihre Figur für kurze Zeit erhöhte Geschwindigkeit.
Leider gibt es auch unangenehme Symbole (Dreiecke), die Ihnen das Leben erschweren, wenn man sie einsammelt:	
MALUS (gelb-grün)	Bedeutet das Gegenteil von BONUS, also empfindlichen Punkteabzug.
R.I.P. (gelb-rot)	Diese Abkürzung steht für: REST IN PEACE (Ruhe in Frieden), damit dürfte die Wirkung wohl klar sein.
SLOWDOWN (gelb-blau)	Ist die Umkehrung von SPEED, Ihre Figur wird langsamer.

Spieler, die Überraschungen lieben, sollten einmal das Fragezeichen einfangen. Dabei weiß man nämlich vorher nicht, ob etwas gutes (Herz) oder schlechtes (Dreieck) dahinter steckt. Außerdem gibt es noch umherfliegende Buchstaben. Diese ergeben zusammengesetzt den Namen der Stadt, in der Sie gerade sind. Gelingt es Ihnen, diesen Namen komplett einzusammeln, erhalten Sie einen ordentlichen Bonus und sogar ein Extra-Leben, wenn Sie es in der richtigen Reihenfolge schaffen.

VIEL SPASS BEIM SPIELEN !

MANIAX (C) 1988 KINGSOFT

AUFGEFASST! Wenn Ihnen dieses Programm gefallen hat, so fordern Sie heute noch unseren großen aktuellen Gesamt-Katalog an mit einer Riesenauswahl an weiteren Produkten für Ihren Computer.

MANIAX

INSTRUCTIONS

LOADING

Atari ST: Insert the MANIAX disk into the drive and press the reset button. The program will load and start automatically. Don't write protect the disk and leave it in the drive until you reset the computer.

Amiga: Switch on your Amiga and insert the Kickstart disk (Version V1.2) into the built-in disk drive (Amiga 1000 only). When the computer asks for the Workbench V1.2 disk, insert the MANIAX disk. The program will load and start automatically. Don't write protect the disk and leave it in the drive until you reset the computer.

IBM PC: Switch on your computer and boot the DOS. Insert the MANIAX disk into drive A: and type: **K S (RETURN)**. The program is now loaded and started automatically. Don't write protect the disk and leave it in the drive until you reset the computer.

C-64/128 Tape: If you have a C-128, switch to C-64 mode. Insert the tape into the recorder and rewind if necessary. Press **SHIFT & RUN/STOP** on the computer. On the screen you see: "PRESS PLAY ON TAPE" Now press the **PLAY** button on the recorder. The program will load and start automatically.

C-64/128 Disc: If you have a C-128, you must switch to C-64 mode first. Insert the disk into the drive and type on the computer: **LOAD: *, 8, 2 (RETURN)**. The program will load and start automatically.

Plus/4 Tape: Insert the tape into the recorder and rewind if necessary. Type on the computer: **LOAD (RETURN)**. On the screen you see: "PRESS PLAY ON TAPE" Now press the **PLAY** button on the recorder. The program will load and start automatically.

Plus/4 Disc: Insert the disk into the drive and press **SHIFT & RUN/STOP** on the computer. The program will load and start automatically.

DESCRIPTION OF THE GAME

You steer your Maniax with the joystick (IBM PC: Cursor keys). In the title picture you start a solo game by pushing the joystick up; pushing the joystick down means that you can play with a partner. The Maniax, a little diamond shaped something, is border and return to it undamaged the part of the town you have rounded will be illuminated. It is your object to revive at least 75% of the metropolis. If you have succeeded in your plan a new, more difficult town awaits you.

During the game you are hindered by death's-heads, which guard the border permanently, and by a dragon that hovers over the town. Try to conquer more than 75% of the area (people with strong nerves conquer 98%), because every additional per cent above the 75% means 1000 bonus points for you. If you loiter while you free the town, an efficient fuse appears.

To make your task more simple, hearts of different colours fly in the playing area; they give you the following "goodies" in case you should catch them:

ADVANCE (yellow-green)	Free 100% of the town at once; you receive a full bonus and subsequently reach the next town.
BOMBS (yellow-red)	You receive 3 bombs that can be placed by pressing the BUTTON . After a short time they explode and destroy everything nearby.
BONUS (green)	Here you can increase your score considerably.
FREEZE (blue)	Freezes the dragon for a short time.
GUN (red)	You receive a gun with 3 shots, that are useful for eliminating the death's-heads (but not the dragon!). The shots are released via the BUTTON .
LIFE (yellow)	You receive another Maniax.
SPEED (yellow-blue)	For a short time your Maniax is given more speed.
Unfortunately there are unpleasant symbols as well (triangles), making life more difficult when collecting them:	
MALUS (yellow-green)	MALUS means the opposite of BONUS , i.e. a considerably reduced score.
R.I.P. (yellow-red)	This abbreviation means REST IN PEACE : the meaning should be undoubtedly clear.
SLOWDOWN (yellow-blue)	This symbol is the opposite of SPEED ; your MANIAX slows down.

Players, who love surprises, should try to catch the question mark, because it might turn out to be either a good heart or a bad triangle. Additionally, there are letters flying around. Put together, these letters show the name of the town that you are in at the moment. Should you succeed in completing the name, you'll get a good bonus and even an extra life, if you did in the correct order.

ENJOY THE GAME!

MANIAX (C) 1988 KINGSOFT

LOOK! If you enjoyed this game, please contact your local dealer for the latest KINGSOFT titles.